# Zpětná vazba k expoziční hře

1. **Jak se vám pracovalo s aplikací? Máte návrhy pro její zlepšení?**
2. **Co vás bavilo nejvíce a co nejméně?**
3. **Co bylo nejobtížnější a co nejlehčí?**
4. **Z kterého předchozího bloku se vám nejvíce hodily získané znalosti?**
5. **Které znalosti vám podle vás chyběly?**
6. **Máte návrh na vylepšení či úpravu hry? Jaké?**