Zpětná vazba k expoziční hře

1. **Jak se vám pracovalo s aplikací? Máte návrhy pro její zlepšení?**

2. **Co vás bavilo nejvíce a co nejméně?**

3. **Co bylo nejobtížnější a co nejlehčí?**

4. **Z kterého předchozího bloku se vám nejvíce hodily získané znalosti?**

5. **Které znalosti vám podle vás chyběly?**

6. **Máte návrh na vylepšení či úpravu hry? Jaké?**