



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Noc v království FYCHEBI: Závěrečná hra

Příloha: osnova pro realizátora

Tato příloha obsahuje časovou posloupnost toho, co se má v rámci závěrečné hry odehrávat a to, co má uvádějící realizátor na starosti.

1. **Příchod studentů** do místnosti s portálem
2. **Motivační úvod:** „Milí adepti, nyní vás čeká vaše závěrečná zkouška....“
3. **Prohlídka úloh:** postupné společné projití všech úloh potřebných pro zprovoznění stroje
4. **Získávání pomůcek na úlohy**
 - a. Zformování týmů (dvojice, trojice...) pro získávání odpovědí na otázky.
 - b. Postupné vysílání týmů do expozice.
 - c. Výměna správných odpovědí za materiál a pomůcku na úlohy/výzva k dodatečnému ověření získané odpovědi (oprava).
 - d. Opakované vysílání týmů do expozice (do doby, než tímto způsobem jako celá třída získají všechny pomůcky).
5. **Plnění úloh** k zprovoznění stroje
 - a. Dohlédnout na zapojení všech dětí, každý tým řeší alespoň jednu úlohu.
 - b. U složitějších úloh (míchání pruské modré barvy, sémantická mapa slov) realizátoři asistují/pomáhají).
 - c. Zapojení zdroje k portálu a vyslání sondy je poslední úloha, při které již realizátor v roli ředitele/ředitelky čeká za portálem a chystá závěrečný ceremoniál, hudbu a odměny.
6. **Zapnutí portálu**
 - a. Rozsvícení kontrolky a žárovky nad průchodovým místem.
 - b. Vyslání sondy skrz portál (realizátor do ní na druhé straně píchne vzkaz a pošle zpátky – tak, aby žáci skrz portál neviděli ruce).
7. **Postupné procházení portálem** na druhou stranu
➔ Kde plynule navazuje závěrečný ceremoniál.