



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



## Noc v království FYCHEBI: Závěrečná hra

### Příloha: mapa pro úlohu „strojový jazyk“ (řešení)

Řešení úlohy „strojový jazyk“. Slouží ke kontrole a případné tvorbě nápovědy pro žákovskou verzi. Do té doporučujeme již od začátku jako nápovědu umístit na správná místa tato hesla: „školní pomůcka“, „zkumavka“ a „sklo“.

