



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



## Noc v království FYCHEBI: Pohybová hra

### Příloha: osnova pro realizátora

#### Posloupnost jednotlivých kroků hry a přípravy:

- **Výběr lokace** pro hru (podle počasí a dostupných prostor).
- **Vyznačení jednotlivých stanovišť** a „domečků“ týmů.
- **Motivační úvod**: potřebujeme pomůcky a materiál na experimenty.
- **Rozdání tištěného zadání** a kostek kapitánům týmů.
- **Společný výklad** pravidel, ukázka cviků.
- **Ověření pochopení** klíčových pravidel („Kolik lidí z týmu může být současně venku?“), **bezpečnostní** info (překážky v prostoru, sundáme průkazky atd.).
- **Prostor** na dotazy.
- **Odstartování**.
- **Hlášení zbývajících času**, pomáhání s orientací v prostoru.
- **Vyhlášení stoptime** pro směnu surovin a pomůcek.
- **Odstartování druhé poloviny hry**.
- **Konec/přidání jedné minuty/vzájemná pomoc týmů**.
- **Ocenění snahy**, návaznost na experimentální dílnu.