# Noc v království FYCHEBI: Závěrečná hra

# Příloha: osnova pro realizátora

Tato příloha obsahuje časovou posloupnost toho, co se má v rámci závěrečné hry odehrávat a to, co má uvádějící realizátor na starosti.

1. **Příchod studentů** do místnosti s portálem
2. **Motivační úvod**: „Milí adepti, nyní vás čeká vaše závěrečná zkouška….“
3. **Prohlídka úloh:** postupné společné projití všech úloh potřebných pro zprovoznění stroje
4. **Získávání pomůcek na úlohy**
   1. Zformování týmů (dvojice, trojice…) pro získávání odpovědí na otázky.
   2. Postupné vysílání týmů do expozice.
   3. Výměna správných odpovědí za materiál a pomůcku na úlohy/výzva k dodatečnému ověření získané odpovědi (oprava).
   4. Opakované vysílání týmů do expozice (do doby, než tímto způsobem jako celá třída získají všechny pomůcky).
5. **Plnění úloh** k zprovoznění stroje
   1. Dohlédnout na zapojení všech dětí, každý tým řeší alespoň jednu úlohu.
   2. U složitějších úloh (míchání pruské modré barvy, sémantická mapa slov) realizátoři asistují/pomáhají).
   3. Zapojení zdroje k portálu a vyslání sondy je poslední úloha, při které již realizátor v roli ředitele/ředitelky čeká za portálem a chystá závěrečný ceremoniál, hudbu a odměny.
6. **Zapnutí portálu**
7. Rozsvícení kontrolek a žárovky nad průchodovým místem.
8. Vyslání sondy skrz portál (realizátor do ní na druhé straně píchne vzkaz a pošle zpátky – tak, aby žáci skrz portál neviděli ruce).
9. **Postupné procházení portálem** na druhou stranu

* Kde plynule navazuje závěrečný ceremoniál.