# Noc v království FYCHEBI: Pohybová hra

# Příloha: osnova pro realizátora

**Posloupnost jednotlivých kroků hry a přípravy:**

* **Výběr lokace** pro hru (podle počasí a dostupných prostor).
* **Vyznačení jednotlivých stanovišť** a „domečků“ týmů.
* **Motivační úvod**: potřebujeme pomůcky a materiál na experimenty.
* **Rozdání tištěného zadání** a kostek kapitánům týmů.
* **Společný výklad** pravidel, ukázka cviků.
* **Ověření pochopení** klíčových pravidel („Kolik lidí z týmu může být současně venku?“), **bezpečnostní** info (překážky v prostoru, sundáme průkazky atd.).
* **Prostor** na dotazy.
* **Odstartování.**
* **Hlášení zbývajícího času,** pomáhání s orientací v prostoru.
* **Vyhlášení stoptime** pro směnu surovin a pomůcek.
* **Odstartování** druhé poloviny hry.
* **Konec/přidání jedné minuty/vzájemná pomoc týmů.**
* **Ocenění snahy,** návaznost na experimentální dílnu.