

Fishworld: Pravidla

Prosím, přečtěte si tato pravidla a pokuste se jim porozumět. Před začátkem aktivity bude dán prostor pro dotazy, nebude však již čas pravidla od začátku podrobně procházet.

Váš tým reprezentuje rybářský národ, množství naložených ryb určuje míru vašeho blahobytu.

Vášim cílem je, aby se Váš národ měl co nejlépe. Ostatní národy jsou na moři s Vámi a snaží se o totéž.

Moře

- Moře obsahuje ryby, největší možná populace je 2 000 000 ryb, nejméně 1 ryba.
- Na začátku je v moři 1 milion ryb.
- Ryby se množí rychlostí 150 % za rok, to znamená, že pokud je na konci jednoho roku 100 ryb, bude na začátku dalšího roku 150 ryb. Pokud by populace ryb po zmnožení v novém roce byla více než horní limit 2 milionů ryb, zastaví se na tomto horním limitu.

Rybolov

- Váš národ vlastní 10 lodí, každý rok můžete naplánovat vyplutí 0 až 10 z nich.
- Každá loď může vylovit až 20 000 ryb.
- Ze všech ryb, které v daném roce moře obsahuje, je možné vylovit nejvýše polovinu (ryba má 50% šanci uniknout lodím), celkové množství vylovených ryb se rozdělí mezi všechny rybařící národy v poměru počtu lodí, které daný rok vyslaly na moře.
- Příklad 1: v moři je 100 ryb, 4 národy vyšlou 2,3,5 a 0 lodí. Celkem je vyloveno 50 ryb a tyto jsou rozděleny mezi národy v poměru 2:3:5:0 tedy 10 kusů, 15 kusů, 25 kusů a 0 kusů. Na začátku příštího roku bude v moři $50 \cdot 1,5 = 75$ kusů ryb.
- Příklad 2: v moři je 1 milion ryb. Celkem je možné ulovit 500 tisíc ryb. 2 národy vyšlou po 10 lodích a ostatní vyšlou 0, celkem bude vyloveno $2 \cdot 10 \cdot 20\,000 = 400\,000$ ryb, které se rozdělí 1:1 mezi ony dva národy. Na konci roku bude v moři 600 000 ryb a na začátku příštího 900 000 ryb.
- Lze také **aktivně bránit rybolovu** tím, že daný počet lodí vyšlete na moře v módu „ochránce moří“, v tomto případě každá vyslaná loď bude bránit některé cizí lodi v rybolovu.

Plánování

- Plánování počtu lodí, které další rok vyšlete na moře, je realizováno volbou kartičky s daným počtem, kterou ukážete organizátorům. Kartičky Vám budou rozdány před začátkem aktivity.
- Plán na příští rok můžete odevzdat kdykoliv do začátku příštího roku, pokud to nestihnete, máte smůlu.
- Pokud neodevzdáte žádný plán ať už úmyslně či z nedbalosti, je to stejné, jako byste nahlásili 0.
- Pokud změníte názor, můžete odevzdat nový plán a ten nahradí plán starý, musíte to však stihnout.
- Prosím mějte na paměti, že před koncem roku může být u organizátora více týmů a zadání každého plánu chvilku trvá, řadte se prosím spořádaně do fronty. Pokud se rozhodnete změnit názor po odevzdání plánu, zařadte se na konec fronty a až na vás dojde řada, zadejte nový plán.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MŠMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Průběh aktivity

- Celkem budete postupně plánovat 20 let rybolovu. Toto představuje období první generace Vašeho národa.
- Jeden rok trvá asi 1 minutu skutečného času.
- Poté co odehrajete 20 let první generace, bude již automaticky odehráno dalších 9 generací. Celkem tedy bude odehráno období 200 let. Každá z dalších 9 budoucích generací se bude chovat přesně tak jako Vy a bude vysílat lodě na moře ve stejných počtech jako Vy v první generaci (n-tý rok vyšle tolik lodí jako Vy v n-tém roce).
- Druhá generace bude začínat s populací ryb, se kterou Vy skončíte na konci 20. roku. Každá další generace začne s tím počtem ryb, který jí předchází generace nechá v moři.
- Na moři s Vámi bude dalších **7 národů**. Během aktivity je komunikace mezi národy nejen povolena ale také **silně doporučena**.

Hodnocení

- **První část úlovku** získáte z počtu ryb, které vyloví první generace dle Vašeho plánu a poté dohromady všech dalších devět generací. Tyto počty jsou ovlivňovány chováním ostatních národů, které loví na moři dohromady s Vámi.
- **Druhou část úlovku** získáte z rybolovu v **paralelním virtuálním světě**, kde se všechny ostatní virtuální národy budou chovat **přesně tak, jako Vy**, v tomto paralelním světě budete začínat s populací 1 milion ryb a podle stejného plánu, který udala Vaše první generace v normálním světě, bude automaticky odehráno 10 po sobě jdoucích generací, kdy každá nová generace dostává moře v tom stavu, v jakém jej stará opouští. Tento paralelní svět bude jiný pro každý národ a nezávislý na chování ostatních.
- **Celkový úlovek** se dozvíte hned po odehrání aktivity.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MŠMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY