



Šifra Kurta Gödela

ÚVODNÍ INFORMACE

Vítejte luštitelé!

Za malou chvíli se vydáte po cestě jednoho z největších logiků světa. Předtím si zkontrolujte, jestli váš startovní balíček obsahuje vše, co má mít:

- 10 balíčků se šiframi
- 2x tužka
- 1x propiska
- 2x průhledná eurofólie
- 1x mapa Brna
- 1x mapa Brna Kurta Gödela – není součástí žádné šifry, jen pro radost

Pro zahájení hry si v prohlížeči otevřete stránku www.vida.cz/godel a zadejte **heslo týmu**. To najdete nalepené vpravo dole na této stránce. Pomocí jednoho hesla se lze přihlásit i z více zařízení. Hra není limitovaná časem – pokud vše nestihnete dneska, nevadí, můžete pokračovat jiný den.

Když dorazíte na požadované místo, zvolte v hlavním menu **PŘÍCHOD NA STANOVIŠTĚ** a zadejte kód stanoviště. Po zadání správného kódu se vám zobrazí krátký text, jehož součástí, je jakou šifru máte luštit dále. Šifry máte s sebou v zalepených obálkách nadepsaných názvem šifry a počtem kopií dané šifry v obálce. Krom toho, co máte v tomto balíčku, bude k vyřešení často potřeba také dívat se kolem sebe. Až přijdete na řešení dané šifry, zvolte v hlavním menu **ZADAT ŘEŠENÍ ŠIFRY** a zadejte název šifry a její řešení. Jestli si nevíte rady, můžete v hlavním menu zvolit **VZÍT SI NÁPOVĚDU** a po zadání názvu šifry uvidíte, které nápovědy jsou k dispozici. Postupně si tak můžete zvolit, kolik nápověd budete potřebovat. Na každou šifru máte neomezený počet pokusů při zadávání jejího řešení. Všechna řešení šifer stejně jako potvrzovací kódy stanovišť jsou smysluplná česká slova nebo čísla. Zadávat je lze bez diakritiky a na velikosti písmen nezáleží. Všechno, co je součástí hry, na sobě má logo hry, nebo jste to obdrželi v tomto startovacím balíčku. Doporučujeme šifry řešit v tom pořadí, v jakém vám budou zadávány.

Po vyluštění šifry se dozvíte, kam vaše cesta dále pokračuje a kde máte hledat kód dalšího stanoviště pro potvrzení, že jste na správném místě.

Pod hlavním menu se vám postupně budou objevovat stanoviště, kterými jste již prošli a šifry, které jste již řešili včetně případných nápověd. Kdykoliv se k nim můžete vrátit a přečíst si texty, které se vám zobrazí při příchodu na stanoviště nebo po vyřešení šifry.

V případě vážného problému s šiframi či stanovišti můžete volat, např. pokud máte silné podezření, že máte některou šifru nekompletní nebo že někdo poškodil stanoviště či došlo na trase k výrazné změně bez našeho vědomí. Pokud si pouze nevíte rady, využijte **NÁPOVĚDU**.

Na závěr je zde pár rad, které by se vám při luštění mohly hodit.

Po otevření nové šifry:

- Podívejte se a **nahlas pojmenujte** vše, co šifra obsahuje.
- Začněte od **jednoduchých principů** řešení.
- Řekněte, jak chcete šifru luštit a **nevzdávejte to** po prvním neúspěchu. Často se stává, že člověk má dobrý nápad, ale nedotáhne ho až do konce.
- Pro každý pokus luštění si stanovte **časový limit**. Po uplynutí zkuste jiný princip řešení.
- Všímejte si, co je pravidelné. V šifrách **náhody často nejsou náhody**.
- **Využijte vše**, co máte. Nezapomeňte na nějaký materiál, nebo informaci.
- **Říkejte své nápady nahlas a poslouchajte**, co říkají ostatní.
- Pokud jste v úzkých, **zopakujte** si, co jste již zkoušeli.
- Rozdělte se **do malých skupinek** a souběžně zkoušejte více nápadů.

Nyní je čas započít vaši cestu plnou logických šifer a hlavolamů.

Ve webové aplikaci zvolte **PŘÍCHOD NA STANOVIŠTĚ** a zadejte první kód stanoviště, slovo „**START**“. Začátek se nachází před VIDA! Přejeme vám příjemné luštění! Tým VIDA!