

# 3 Metodická část

- Prolog
- 3.1 Seznamovací lekce
- 3.2 Kinetic Art
- 3.3 Práce s dřevonástroji
- 3.4 Merkur
- 3.5 Boffin
- 3.6 Elektro, pájení
- 3.7 3D tisk
- 3.8 Lekce PC program - Inkscape
- 3.9 FabLab
- 3.10 Deníček
- 3.11 Projekt lampička - stínítko
- 3.12 Projekt lampička - elektro
- 3.13 Projekt lampička - kompletace

Načítám ...

>> [Jít na tuto stránku.](#)

## Prolog

### Forma, přístup a způsob práce se žáky





### Kroky nutné pro přenos do kontextu jiného realizátora



### Úpravy programu pro zajištění přenositelnosti do škol



Aktivita / Blok	Původní délka v minutách	Počet klasických vyučovacích hodin
Seznamovací		
Kinetic Art		
Práce s dřevonástroji		
Merkur		
Boffin		
Elektro, pájení		

Aktivita / Blok	Původní délka v minutách	Počet klasických vyučovacích hodin
3D tisk		
Lekce PC program - Inkscape		
FabLab		
Deníček		
Projekt lampička - stínítko		
Projekt lampička - elektro		
Projekt lampička - kompletace		
<b>Celkem</b>		

## Místa v programu vhodná k umístění reflexe či ohlédnutí

 Fix Me!

## Bezpečnost

 Fix Me!

## Evaluace

 Fix Me!

>> Jít na tuto stránku.

From:  
<https://www.mscb.cz/> - MSCB

Permanent link:  
<https://www.mscb.cz/skolam/bastl/3>

Last update: **2021/10/15 01:37**

