

4.1 Hra v expozici VIDA!

- Obsah
- Metodika

Načítám ...

[>> Jít na tuto stránku.](#)

Metody

Aktivita používá metodu aktivizující didaktické hry v kombinaci s metodami dovednostně-praktickými (orientace v prostoru, organizace činnosti skupiny).

[Metody a formy.](#)

Forma a popis realizace

Aktivita kombinuje skupinovou a projektovou formu výuky, úkolem pracovních skupin (vlád) je pomocí mapy expozice a postupných indicií najít informační karty potřebné k řešení jejich projektu. Jeden člen týmu má k dispozici mapu a udržuje přehled o získaných informačních kartách. Ostatní členové týmu se podle jeho pokynů orientují v expozici, plní úkoly, hledají informační karty, případně s ním řeší vzniklé problémy.

Obsah

Vážené ministryně, vážení ministři, poprosím vás, abyste se shromáždili, a všichni společně teď přejdeme do expozice VIDA!, kde si vysvětlíme princip další společné aktivity.

Nacházíme se u exponátu Agora, a to bude pro vás výchozí základna. Čeká vás nyní týmová hra v prostoru expozice VIDA!, při které bude pracovat každá vláda společně. Tak jako celý dnešní den, vaším cílem bude v expozici získat všechny potřebné informační karty, které jsou nezbytné pro vaše zítřejší řešení projektu elektrifikace státu.

Jak jsem již řekl, základnou všech týmů bude exponát Agora. V něm bude mít své stanoviště vždy jeden člen vlády, můžeme mu říkat třeba organizační manažer, který bude zbylý tým řídit a organizovat. Nebude to jednoduchá práce, takže se toho může ujmout předseda vlády, ale není to podmínkou. O tom, kdo to bude, se ještě můžete poradit. Člen vlády na základním stanovišti bude rozdělovat úkoly, v případě potřeby konzultovat rozhodnutí ostatních ministrů, směřovat ostatní k exponátům pomocí expoziční mapy a seznamu exponátů. Zároveň bude jeho povinností evidovat, kolik informací jste již našli a kolik vám ještě chybí. Mapa expozice, seznam exponátů a ten který celý tým řídí, nesmí opustit základní stanoviště (exponát Agora).

Jelikož je to opravdu náročná činnost, můžete se v této funkci během hry jednou vystřídat.

Ostatní ministři se budou pohybovat expozicí podle instrukcí vašeho organizačního manažera, nebo podle pokynů, které najdou na jednotlivých stanovištích. Pokud nevíte, kam se vydat, vraťte se k vašemu organizačnímu manažeru poradit se, nebo nahlédnout do mapy. Na některých stanovištích jsou rozhodovací možnosti, podle vašeho rozhodnutí vás hra posune na jiné místo expozice. Pokud nevíte, kde to je, opět vám poradí váš organizační manažer, který má k dispozici mapu expozice.

Rozhodovací stanoviště budou jasně viditelná. Na dalším typu stanoviště můžete získat potřebné informační karty, zde budete muset asi trochu hledat.

Pokud úspěšně najdete obálku s informačními kartami, jednu si vezměte a odneste ji na základnu. Organizační manažer provede kontrolu, pokud již tuto kartu máte, půjdete ji vrátit zpět do obálky. Berte si jen informační karty, ke kterým vás zavedla hra, pokud náhodou v rámci pohybu expozicí najdete jinou obálku, nevšímejte si jí. Součástí hry jsou bonusové informační karty, které potřebujete získat také.

Informační karty jsou barevně označené podle vám již známého klíče: premiér - kartičky bílé barvy, ministr průmyslu - kartičky červené barvy, ministr financí - kartičky modré barvy, ministr zemědělství - kartičky žluté barvy a ministr životního prostředí - kartičky zelené barvy. Při sběru kartiček může kterýkoliv ministr sbírat kteroukoliv barvu, přerozdělení karet správné barvy provedeme až po hře.

Výběr strategie a postup celého týmu je na vaší domluvě. Expozice je poměrně rozlehlá a váš čas na splnění úkolu je 50 minut. Nyní je čas na vaše dotazy. Teď máte 5 minut, abyste vybrali svého organizačního manažera a stanovili si strategii.

Pokud jste domluveni, hra začíná právě teď!

Je 15 minut do konce hry a pro všechny týmy měním pravidla tímto způsobem. Organizační manažer se může pohybovat expozicí a mapu expozice můžete nosit s sebou.

Právě uběhlo 50 minut, hra končí! Každý ministr si vezme informační karty své barvy a zkontroluje si, zda má všechny. Tyto informační karty společně s těmi, které jste získali v ekocentru Alternátor, jsou vaše potřebné podklady k zítřejšímu řešení projektu. Nyní se vrátíme zpět do sálu.

Pomůcky a materiál

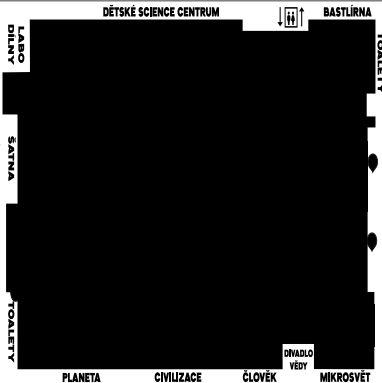
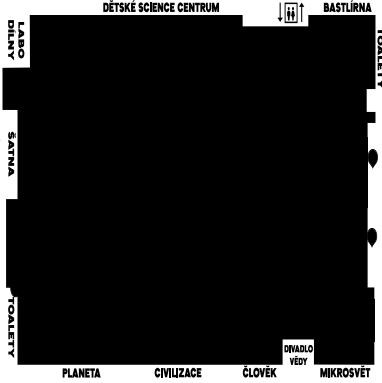
Položka	Počet	Popis
vstupní zadání hry pro každý tým	5	zalamované zadání se všemi potřebnými informacemi
rozhodovací karty	50	karty umístěné na exponáty v expozici VIDA!
mapa expozice	5	orientační plán expozice pro každý tým
informační karty	23	zalamované barevné karty s informacemi pro další řešení projektu
plastové obálky	20	uložení infokaret
lepící guma		k připevnění karet na exponáty
psací potřeby	5	pro práci v týmu a poznámky

Obsahové přílohy

#	Soubor	Popis
---	--------	-------

015.09.01	expozone_infokarty.docx	informace ke hře v expozici
015.09.02	expozone_infokarty.pdf	informace ke hře v expozici - tisk
015.09.03	expozone_navigace.docx	navigační panely
015.09.04	expozone_navigace.pdf	navigační panely - tisk
015.09.05	mapa_expozice.pdf	mapa expozice pro tisk

Zdroje

# Přílohy	Zdroj	Popis	Autor	Původ	Licence	Datum
015.09.05 01		dynamicky generovaná mapa expozice v PDF	Sven Dražan	https://mscb.vida.cz	CC BY-SA	2020-11-26
015.09.05 02		dynamicky generovaná mapa expozice v SVG	Sven Dražan	https://mscb.vida.cz	CC BY-SA	2020-11-26

>> Jít na tuto stránku.

From:

<https://mscb.vida.cz/> - **MSCB**

Permanent link:

<https://mscb.vida.cz/skolam/energie/aktivity/9/uvod>

Last update: **2020/10/22 12:31**

