

2.1 Logická stezka

- Obsah
- Metodika

Načítám ...

[>> Jít na tuto stránku.](#)

Metody

Aktivizace, problem solving.

[Metody a formy](#)

Forma a popis realizace

Účastníci hrají týmovou hru, v níž řeší soubor matematických, logických i geometrických úloh v rámci zadaného času a získávají body – žetony za vyřešené úlohy. V následující schůzce se věnují vyhodnocení a postupům řešení.

Obsah

Rozdělte se do skupinek po 2 – 3 hráčích tak, aby vznikl sudý počet skupin. Je to důležité z toho důvodu, abyste při úkolech, kde potřebujete protihráče, vždy nějakou skupinku našli. Do každé skupinky si vezměte obálku. V ní najdete zadání úkolů včetně jejich bodového ohodnocení. V časovém limitu je vaším úkolem nasbírat co nejvíce bodů, i když pravděpodobně nestihnete úkoly všechny. Pro některé úkoly potřebujete navštívit stanoviště, kde jsou nachystány pomůcky. Ty úkoly, na něž potřebujete k vyřešení jinou skupinku, splníte s naší lektorskou pomocí, proto pro jejich splnění přijďte za námi. Kromě těchto úkolů se můžete dělit a plnit více úkolů současně.

Body přidělujeme na základě vyřešeného úkolu tak, že vám v herní kartě proškrtneme úkol a připíšeme body. Je vždy potřeba, aby jeden z týmu přišel s herní kartou za námi. Bez herní karty není možné body získat. Náповědy nedáváme, musíte si poradit sami v týmu. Po uplynutí časového limitu od vás vybereme materiály a znova se k úkolům vrátíme na příští schůzce, tedy nebudete ochuzeni o řešení.

Výměna míst

Na zemi je v řadě vyznačeno sedm míst, stoupněte si vždy tři a tři hráči ze dvou týmů proti sobě, prostřední nechte volné. Vaším úkolem je, aby se všichni hráči z týmu A dostali na místa hráčů z týmu B a naopak. Pohybovat se můžete pouze dopředu, a to pokud je přímo před nimi volné pole, nebo pokud je před vámi hráč druhého týmu soupeř a těsně za ním volné pole, to znamená, že takového hráče můžete „přeskočit“. Nemůžete ale přeskočit hráče vlastního týmu. Pokud se zaseknete, tedy nebude možný další tah, musíte začít úplně od začátku, nelze vracet tahy.

Věžňovo dilema

Zadání naleznete každá skupinka ve svojí obálce, včetně rozpisu, jaké jsou v tomto úkolu vaše možnosti získat body. S druhou skupinkou, která hraje s vámi, se nesmíte domlouvat, na diskuzi o vaší strategii si najdete klidné místo, kde vás nikdo neuslyší a kde nebudete rušeni.

Uzavření

Časový limit uplynul, odevzdejte své složky. Gratulujeme k získaným bodům a těšíme se na příště!

Pomůcky a materiál

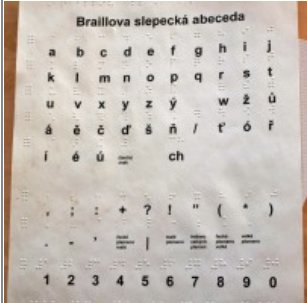
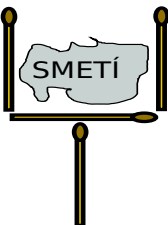
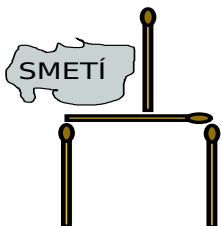
Položka	Počet	Popis
herní karty	1 ks/tým	vytištěné a zalamované, s navlečeným kolíčkem
kolíčky	1 ks/herní karta	navlečené na herní kartě
obálky	1 ks/tým	
zadání sudoku	1 ks/tým	
nápovědy k šifrámu	1 ks/šifra	
informace k věžňovu dilematu	2 ks	
červená karta	2 ks	
zelená karta	2 ks	
označení sedmi míst	1 sada	kusy kartonu nebo linolea, nebo třeba barevné křídly na vyznačená místa na chodníku
karty zápalkových hlavolamů	min 1 ks/hlavolam	
zápalky	1 balení	
karty tetronima	min 1 karta/úkol	stanoviště je možné zdvojit, aby mohly úkol řešit dva týmy současně
dílky tetronima	min 1 sada/úkol	
šachovnice 3×3	min 1 x	stanoviště je možné zdvojit, aby mohly úkol řešit dva týmy současně
šachoví jezdci bílí	min 2 ks	
šachoví jezdci černí	min 2 ks	
plastelína na model dortu	dle velikosti modelu	
nůž na plastelínu	1 ks/tým	vhodný je příborový nůž, může být i špachtle, kus kartonu...
papíry s šablonou pro dělení čtverce	1 - 5 ks/tým	
barevné fixy k dělení čtverce	1 sada/tým	

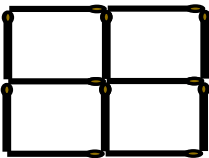
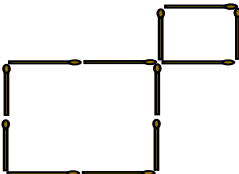
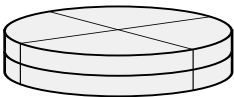
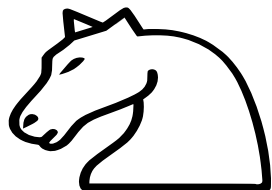
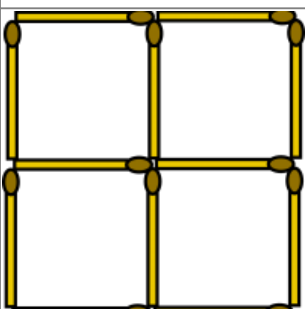
Obsahové přílohy

#	Soubor	Popis
010.02.18	brail.docx	Braillovo písmo
010.02.01	brail.pdf	Braillovo písmo

010.02.19	cisla_stanovist.docx	Čísla stanovišť
010.02.02	cisla_stanovist.pdf	Čísla stanovišť
010.02.03	ctverce_s_dirou.pdf	Úloha čtverce s dírou
010.02.20	ctverce_s_dirou.xlsx	Úloha čtverce s dírou
010.02.34	morseovka.docx	Morseovka
010.02.08	morseovka.pdf	Morseovka
010.02.25	pracovni_list.docx	Hlavní pracovní list
010.02.09	pracovni_list.pdf	Hlavní pracovní list
010.02.11	sudoku.pdf	Zadání sudoku
010.02.27	sudoku.xlsx	Zadání sudoku
010.02.13	tetromino1.pdf	První část úlohy s tetrominem
010.02.29	tetromino1.xlsx	První část úlohy s tetrominem
010.02.14	tetromino2.pdf	Druhá část úlohy s tetrominem
010.02.30	tetromino2.xlsx	Druhá část úlohy s tetrominem
010.02.32	vezново_dilema.docx	Zadání věžňova dilematu
010.02.16	vezново_dilema.pdf	Zadání věžňova dilematu
010.02.05	vymena_jezdce.pdf	Úloha s výměnou jezdců
010.02.22	vymena_jezdce.xlsx	Úloha s výměnou jezdců
010.02.33	zapalkove_hlavolamy.docx	Zadání zápalkových hlavolamů
010.02.17	zapalkove_hlavolamy.pdf	Zadání zápalkových hlavolamů

Zdroje

# Přílohy	Zdroj	Popis	Autor	Původ	Licence	Datum
010.02.18 01		Braillovo písmo	Honza Groh	https://commons.wikimedia.org	CC BY-SA	2020-11-27
010.02.26 01		zápalkový hlavolam lopatka	Sven Dražan	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-27
010.02.26 02		zápalková hlavolam lopatka řešení	Sven Dražan	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-27

010.02.26 03		zápalkový hlavolam čtverce	Sven Dražan	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-27
010.02.26 04		zápalková hlavolam čtverce řešení	Sven Dražan	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-27
010.02.26 05		dort řešení	Sven Dražan	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-27
010.02.22 03		černý kůň	Clker-Free-Vector-Images https://pixabay.com	Pixabay	2021-04-26	
010.02.22 04		bilý kůň	Clker-Free-Vector-Images https://pixabay.com	Pixabay	2021-04-26	
010.02.33 01		Zápalkové hlavolamy čtverce	Sven Dražan	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26

010.02.33 02		Zápalkové hlavolamy smetí	Sven Dražan	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
--------------	---	---------------------------------	-------------	----------------	----------	------------

>> Jít na tuto stránku.

From:

<https://mscb.vida.cz/> - **MSCB**

Permanent link:

<https://mscb.vida.cz/skolam/mozkokruh/aktivita/2/uvod>

Last update: **2020/09/24 11:50**

