

2.4 Úniková hra

- Obsah
- Metodika

Načítám ...

[>> Jít na tuto stránku.](#)

Metody

Problem solving, provádění pokusů, skupinová (kooperativní) výuka.

[Metody a formy](#)

Forma a popis realizace

Samostatná a tematicky uzavřená úniková hra pro středně velkou skupinu osob.

Obsah

Úvod programu

Za chvíli vstoupíte do uzavřené místnosti. Doporučujeme důrazně zajít si na toaletu, v následujícím čase, minimálně však hodinu, to nebude možné. Čeká vás náročný úkol, ze kterého snad vyváznete živí, záleží ale na vašem důvtipu, kreativitě a odvaze. Je vás dost na to, abyste úkol úspěšně zvládli. Následujte nás do místnosti a zatím zůstaňte pohromadě v její přední části. Teď máte všechny informace, které potřebujete. My zde zastupujeme centrální počítač pro zadávání odpovědí, u nás si můžete zaplatit a získat případné nápovědy. Váš čas běží.

Uzavření hry

Gratulujeme k záchraně života, podařilo se vám uniknout a hra pro vás končí úspěchem. /Bohužel, uniknout z místnosti se vám nepodařilo a hra pro vás v tuto chvíli končí. Jaké jsou vaše dojmy? Zkuste se naladit na svůj pocit a poté ho vyjádřit slovem, gestem, nebo obličejem.

Návrat k blackboxům

Jistě vás zajímají správná řešení blackboxů. Pojdme si je tedy jeden po druhém projít.

- BB1 – Válce se řadí za sebou postupně podle hmotnosti.
- BB2 – Principem je zvukové pexeso. Dvojice se vytváří podle zvuků, které krabičky vydávají.
- BB3 – Lahve tvoří dvojice podle vnitřního povrchu. Hmatem je třeba nalézt vždy dva stejné povrchy.
- BB4 – Bílé prášky můžete identifikovat podle vlastností. Jednou je rozpustnost ve vodě – škrob je

špatně rozpustný, tvoří směs, usazeninu. Sůl, cukr i soda se rozpustí snadno. Slaná voda vede elektřinu. Umístíte-li do ní elektrody, rozsvítíte žárovku. Roztok sody reaguje s octem šuměním.

- BB5 – Tyče mají umístěné těžiště v různých částech, najdete je vodorovným vyvažováním. Dvojice se tvoří podle stejného umístěného těžiště.
- BB6 – V koulích jsou uloženy různé pohyblivé materiály, to způsobuje, že se koule při kutálení chovají nezvykle. Dvojice se tvoří podle stejného obsahu a tedy podle téhož chování při pohybu.
- BB7 – Ve válcích jsou na různých místech připevněny magnety. Dvojice se tvoří podle počtu a umístění magnetů ve válcích.
- BB8 – Tento blackbox byl založen na ochutnávání, písmena jsou přiřazena na základě chuti jednotlivých roztoků.
- BB9 – V krabici se skrývají plastická písmena. Pokud je hmatem přečtete, získáte slovo.
- BB10 – Pokuste se připojit pomocí telefonu na wifi, objeví se vám jedna, jejíž název napovídá, kde je řešení a odkazuje na webovou adresu. Pokud se připojíte na internet a adresu webu zadáte, objeví se vám fotografie králíka. Slovo králík je zároveň řešením.
- BB11 – Podíváte-li se na blackbox skrze fotoaparát na telefonu, uvidíte červeně svítící diody. Čip fotoaparátu je citlivý na infračervené světlo. Diody jsou sestavené do nápisu, výsledné slovo je řešením.
- BB12 – Pokud si všimnete, na tomto stanovišti se nachází zvláštní lampička, která svítí UV světlem. Pokud si touto lampičkou posvítíte na ty ostatní, najdete na některých z nich části šifry. Pokud písmena šifry seskládáte podle čísel, která u nich najdete, získáte výsledné řešení blackboxu.
- BB13 – Zde je řešením pořadí vůle, s jakou jdou „knoflíky“, tedy tyto části injekčních stříkaček, zatlačit do blackboxu. Uvnitř blackboxu jsou ve stříkačkách umístěny pružiny o různé síle, tedy způsobující různý odpor proti zatlačení.

Zpětná vazba

V tuto chvíli je čas podívat se zpětně na to, co se tu dělo po celý čas, kdy jste se snažili uniknout a předejít výbuchu. Samozřejmě jsme rádi, že jste si to užili, my ovšem můžeme z této zkušenosti čerpat víc, než jen zábavný zážitek. Proto se teď následující půl hodinu budeme věnovat proběhnuvším okamžikům a tomu, co se z naší společné zkušenosti můžeme naučit.

Je na úvod něco, co byste rádi teď sdělili, co vás trápí a co by vám jinak bránilo věnovat se dalším otázkám? Co vše si pamatujete z původního zadání? Jak vám tyto zapamatované poznatky pomohly? Limitovalo vás nějak, že jste na tyto instrukce zapomněli, případně jejich informační hodnoty nevyužili?

A teď – co si pamatujete ze hry? Co vám utkvělo v paměti, co vás posunulo, v čem naopak vidíte okamžiky, které vás třeba zbrzdily, způsobily nějaký problém?

V tuto chvíli vám třeba do dvojic (můžete ale pracovat i samostatně) rozdám tyto lístečky. Na jeden z nich napište alespoň jednu věc, která se vám v průběhu hry dařila a podle vašeho názoru vedla na cestu úspěchu. Na druhý lísteček pak napište něco, o čem jste přesvědčeni, že vám příliš nepomohlo a nedařilo se. Dívejte se prosím teď na hru trochu z nadhledu a berte ji jako skupinovou zkušenost, nejen pouze jako únikovou hru, a zkuste své zkušenosti zobecnit, aby se vaše zkušenost dala použít i na jiné situace. Například, pokud se vám podařilo něco vyřešit, definujte, čím to bylo, že se vám to podařilo, co byla ta dovednost, již jste uplatnili, která k tomu vedla.

Pokud máte hotovo, pojdte lístečky nalepit sem na tabuli, vždy pod příslušný nadpis.

Přečetli jsme si vaše poznatky a teď je čas vytáhnout z toho jeden nebo dva nejdůležitější. Představte si, že budete jako skupina postaveni před jiný, možná méně nebezpečný, ale přesto velký úkol,

například zorganizovat školní ples. Jaké poučení z toho, co jste dnes prožili, byste si rádi odnesli? Jaký poznatek by bylo dobré si pamatovat z únikové místnosti i venku do „příště“? Jakou zkušenost si chcete odnést a dál z ní těžit?

Gratulujeme k důležitým poznatkům, můžete být na sebe hrdí (i když se vám uniknout nepodařilo).

Pomůcky a materiál

Položka	Počet	Popis
blackboxy	13 různých	viz soubor unikova_hra_seznam_blackboxu.docx
mobil	1 ks	s možností vytvoření pojmenovaného hotspotu
stoly	alespoň 12 ks	na každém je umístěn jeden blackbox
označení stolů	1 ks	soubor unikova_hra_oznaceni_stolu.docx
úniková skříň + řetěz + kódovací zámek		umístěno u „výstupních“ dveří
černé látky	4 ks	pro zakrytí vstupních a výstupních dveří
odpovědní formuláře	podle počtu účastníků	soubor unikova_hra_formular.docx
mluvené pokyny	3 ks	soubory: autodestrukce.wav , cas_30min.wav , cas_15min.wav
úvodní prezentace	1 ks	soubor unikova_hra_manual_pro_hrace.pptx
propisky	podle počtu účastníků	
desky, papír, tužka	pro každého lektora	na zapisování průběhu hry pro zpětnou vazbu
nápovědy	1 ks	soubor unikova_hra_seznam_napoved_pro_lektory.docx
správná řešení	1 ks	soubor unikova_hra_vysledky.docx
hádanka	1 ks	soubor unikovy_kod.docx
flipchart papír + fixy + post-ity	1 + podle počtu účastníků	na zpětnou vazbu

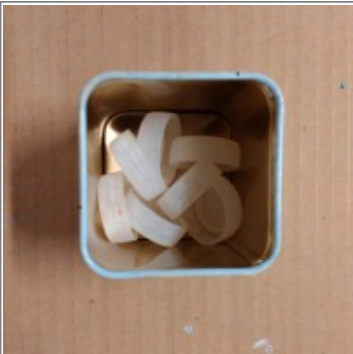
Obsahové přílohy

#	Soubor	Popis
010.05.13	autodestrukce.wav	úvodní promluva
010.05.14	cas_15min.wav	časové připomenutí 15 min do konce
010.05.15	cas_30min.wav	časové připomenutí po 30 min
010.05.07	unikova_hra_formular.docx	formulář pro zapisování řešení blackboxů účastníky
010.05.08	unikova_hra_formular.pdf	formulář pro zapisování řešení blackboxů účastníky
010.05.02	unikova_hra_manual_pro_hrace.pdf	manuál pro hráče = prezentace na úvod aktivity
010.05.01	unikova_hra_manual_pro_hrace.pptx	manuál pro hráče = prezentace na úvod aktivity
010.05.16	unikovy_kod.docx	hádanka pro získání závěrečného únikového kódu
010.05.17	unikovy_kod.pdf	hádanka pro získání závěrečného únikového kódu - tisk

Zdroje

# Přílohy	Zdroj	Popis	Autor	Původ	Licence	Datum
010.05.01	01 	manuál pro hráče - exploze	aitoff	https://pixabay.com	Pixabay	2020-11-26
010.05.05	01 	BB hmotnost 1	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05	02 	BB hmotnost 2	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05	03 	BB hmotnost 3	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05	04 	BB hmotnost 4	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26

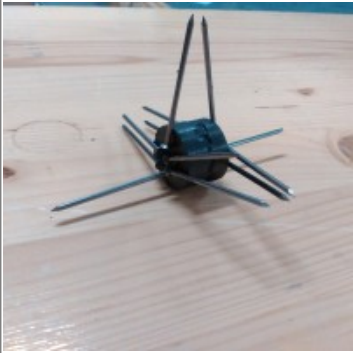
010.05.05 05		BB hmotnost 5	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 06		BB hmotnost 6	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 07		BB zvuk 1	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 08		BB zvuk 2	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 09		BB zvuk 3	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26

010.05.05 10		BB zvuk 4	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 11		BB zvuk 5	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 12		BB zvuk 6	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 13		molitan	Autor neznámý	https://www.maister.cz	Public domain	2020-11-26
010.05.05 14		hrubý smirkový papír	LeoNeoBoy	https://pixabay.com	Pixabay	2020-11-26
010.05.05 15		jemná látka	wsyperek	https://pixabay.com	Pixabay	2020-11-26
010.05.05 16		jemný smirkový papír	Autor neznámý	https://www.mall.cz	Public domain	2020-11-26

010.05.05 17		BB vlastnosti 1	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 18		BB vlastnosti 2	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 19		BB vlastnosti 3	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 20		BB vlastnosti 4	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 21		BB těžiště 1	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26

010.05.05 22		BB těžiště 2	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 23		BB těžiště 3	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 24		BB obsah 1	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 25		BB obsah 2	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 26		BB obsah 3	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26

010.05.05 27		BB obsah 4	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 28		BB obsah 5	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 29		BB magnety 1	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 30		BB magnety 2	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 31		BB magnety 3	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26

010.05.05 32		BB magnety 4	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 33		BB magnety 5	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 34		BB magnety 6	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 35		citron	André Karwath	https://cs.wikipedia.org	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 36		jahoda	FoeNyx	https://cs.wikipedia.org	CC BY-SA	2020-11-26

010.05.05 37		malina	jag2020	https://pixabay.com	Pixabay	2020-11-26
010.05.05 38		pomeranč	Ellen Levy Finch	https://cs.wikipedia.org	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 39		ananas	MJS93	https://pixabay.com	Pixabay	2020-11-26
010.05.05 40		BB heslo	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 41		BB králík	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26

010.05.05 42		BB díra	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 43		BB UV	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 44		BB stříkačky 1	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26
010.05.05 45		BB stříkačky 2	Markéta Ledvinová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-26

>> Jít na tuto stránku.

From:

<https://mscb.vida.cz/> - **MSCB**

Permanent link:

<https://mscb.vida.cz/skolam/mozkokruh/aktivita/5/uvod>

Last update: **2020/11/28 11:28**

