

2.2.6 Expoziční hra

Metody

Aktivizace, Problem solving, Skupinová výuka, Strategie

Metody a formy

Forma a popis realizace

V první části hledání odpovědí na otázky v křížovce a správné vyvození místa uložení druhého zadání z tajenky. V druhé části orientace v prostoru expozice a zakreslení sledované trasy do mapy exponátů a rozluštění šifry. Ve třetí části nalezení pokladu na základě šifry z druhé části.

Obsah

Realizátor: Na chvíli si odpočineme od videí a obrazovek a procvičíme jiné mozkové závitky. Abychom nebyli celý den zavření stále v jedné místnosti, využijeme klenot VIDY! a zahrajeme si expoziční hru.

Realizátor rozdává desky se zadáním prvního úkolu a propisky

Realizátor: Na deskách máte připevněnou křížovku a pod křížovkou otázky. Odpovědi na otázky naleznete různě po expozici, ať už v popiscích k jednotlivým exponátům nebo hraním si právě s exponáty. Vyřešením tajenky získáte místo, kde se nachází druhé zadání hry, které vás nakonec dovede k pokladu. Na celou hru máte 60 minut, na čas vás budu v expozici průběžně upozorňovat. Směle do toho!

Žáci jsou vypuštěni do expozice a řeší úkol samostatně nebo po skupinkách, realizátor prochází po expozici a pokud jsou žáci bezradní, směřuje je ke správným exponátům. Ve chvíli, kdy mají žáci vyřešenou tajenku a neví, kde je Pandora, nasměřuje je realizátor ke správnému exponátu. Žáci by měli první úkol stihnout nejlépe do 20 minut, pokud by nestíhali, pomáhá jim realizátor s řešením tajenky tím, že s nimi prochází expozici od exponátu k exponátu.

Zadání druhého úkolu je součástí jeho vyřešení. Pochopením šifry a následným zakreslením trasy Údržbáře z textu vyřeší hádanku a na základě tajenky zjistí místo uložení pokladu, který si poté vyzvednou. Realizátor neposkytuje vysvětlení k druhému úkolu a nechává žáky přijít na řešení samotné. Pokud žáci dlouhodobě nepřicházejí na řešení, vyřeší za ně realizátor první písmeno v úkolu. Jakmile se blíží konec časového limitu, realizátor zkontroluje, zda se všechny skupinky blíží k vyřešení. Pokud ne, pomáhá jim realizátor jejich úkol řešit tím, že s nimi obchází expozici a navrhuje správným směrem.

Realizátor: Teď když máte místo pokladu, můžete si pro něj dojít, ale berte jen pro sebe, ať máte všichni stejný zážitek, sejdem se nahoře.

Žáci společně s realizátorem dojdou k místu pokladu. Pokladem jsou trička s logem a nápisem

VIRUScience.

Realizátor: Všichni jste hru úspěšně dokončili, gratuluji vám. Desky se zadáními, pokud si zadání nechcete nechat, nechte ležet na některém stole. Jdeme společně zpět na start, nezapomeňte si svou odměnu.

Pomůcky a materiál

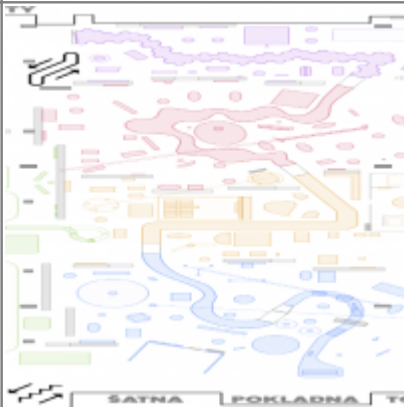
Položka	Počet	Popis
Desky	1 ks pro každého účastníka	podložka na psaní k vyplnění zadání
Psací potřeby	1 ks pro každého účastníka	propiska/tužka/fix
Zadání první části	1 ks pro každého účastníka	papírová křížovka s otázkami na faktické informace z prostředí expozice
Zadání druhé části	1 ks pro každého účastníka	papír s psanou šifrou jejímž vyřešením účastníci získají polohu pokladu
Poklad	1 ks pro každého účastníka	odměna za ukončení hry

Obsahové přílohy

#	Soubor	Popis
014.19.01	expozicni_hra_1.pdf	Expoziční hra 1
014.19.02	expozicni_hra_2.pdf	Expoziční hra 2
014.19.03	expozicni_hra_3.pdf	Expoziční hra 3
014.19.04	expozicni_hra_video.mp4	Expoziční hra - záznam

Zdroje

# Přílohy	Zdroj	Popis	Autor	Původ	Licence	Datum
014.19.01	01	Expoziční hra - 1	Jana Prokešová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-27
014.19.02	01	Plán expozice	Sven Dražan	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-27



014.19.03	01		Expoziční hra - 3	Jana Prokešová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-27
014.19.04	01		Expoziční hra - video	Jana Prokešová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-27

From:

<https://mscb.vida.cz/> - **MSCB**

Permanent link:

<https://mscb.vida.cz/skolam/virus/aktivita/19/2>Last update: **2020/11/23 13:45**