

3.3.1 Klapka den 3

Účastníků	8 - 15
Fyzická náročnost	III
Psychická náročnost	I
Autoři	Jana Prokešová, Aleš Pilgr
Počet uvádějících	2
Čas na realizaci	15 min
Čas na přípravu	20 min
Prostředí	venku, když je špatné počasí uvnitř
Rozdělení	žáci každý sám za sebe i za skupinu

Cíle

Aktivizovat žáky, předat žákům plán dne. Odstartovat celý den klapkou.

Sdělení

Vím, co mě dnes čeká.

Metody

Aktivizace.

[Metody a formy](#)

Klíčové kompetence

- Komunikace v mateřském jazyce je rozvíjena:
 - aktivní komunikací mezi hráči v průběhu her uvnitř týmu i mezi týmy.
- Sociální a občanské schopnosti jsou rozvíjeny:
 - týmovou prací při skupinových aktivitách.
- Smysl pro iniciativu a podnikavost je rozvíjen:
 - zapojováním se do jednotlivých her a podporou spoluhráčů.
- Schopnost učit se je rozvíjena:
 - pochopením a aplikací pravidel jednotlivých her.

Forma a popis realizace

Vnější aktivita (v případě špatného počasí lze udělat jako vnitřní aktivitu). Žáci následují realizátora. Jde o to se rozhýbat, aktivizovat, probudit a naladit na celý den. V závěru aktivity je žákům představen plán na celý den.

Uvedení

Příprava

Připraví se startovní čára, cca 15 metrů od ní se na zem pomocí lana vymezí kruh o průměru cca 2 metry. Do kruhu se dají kartičky s čísly 1 - 25. Velikost kartiček je něco mezi kartou a A6 papírem. U startovní čáry jsou dva archy papírů a fix na psaní průběžných výsledků. Realizátor má u sebe stopky. Reálná klapka s nadepsaným DEN 3. Seznam aktivit na den - prezentace nebo vytištěné na papíře.

Realizace

Realizátor vyzve žáky, aby se rozdělili do dvou stejně početných skupin. Vysvětlí jim pravidla následující hry, kde jejich úkolem bude maximální skupinová spolupráce, aby byli schopní v co nejkratším čase napočítat do pětadvaceti a při tom ještě ukazovat počítaná čísla na kartičkách, které leží v lanem vymezeném kruhu. Upozorní je, kdy budou v počítání přerušeni a vystřídá je opět druhá skupina. Žáci nesmí stejné číslo říci dva naráz, vždy dané řečené číslo musí i ukázat na kartičce, která leží v kruhu, nikdo z žáků nesmí říci dvě čísla po sobě.

Každá skupina si v průběhu hry zapisuje své dosavadní výsledky na papír. Než na ně přijde řada, mají možnost tvořit skupinovou strategii, ale po celou dobu musí být zády ke druhé skupině, která zrovna počítá v kruhu kartičky, aby od sebe strategie neokoukávali. Aktivní komunikací mezi hráči v průběhu hry uvnitř týmu i mezi týmy je rozvíjena komunikace v mateřském jazyce. Zároveň týmovou prací během aktivity jsou u žáků rozvíjeny sociální a občanské schopnosti.

Realizátor v průběhu měří čas a hlásí ho skupinám, zároveň hlídá celkový čas hry. Podle úspěšnosti skupin může po 7 minutách hry nastavit, že už každá skupina může maximálně 3x jít ke kruhu. Většinou se ale skupině podaří napočítat do pětadvaceti cca po čtyřech až pěti návštěvách kruhu. V momentě, kdy první skupina napočítá do pětadvaceti, má právo druhá skupina dojet kolo a hra tímto končí. Pochopením a aplikací pravidel hry je u žáků rozvíjena schopnost učit se.

V závěru aktivity realizátor vyhlásí výsledky a představí jednotlivé aktivity na následující den. Pokud zbývá čas, může dávat žákům indicie a žáci se dle zkušeností toho co už se naučili a podle toho co jim ještě chybí, snaží uhodnout, jaké aktivity je během dne čekají.

Nakonec všichni společně odstartují klapkou DEN 3, AKCE.

Uzavření

Realizátor žákům představí plán na celý den a společně odstartují den KLAPKOU. Žáci i realizátoři

odcházejí na ranní hygienu a pak na snídani.

Poznámky

Je dobré při aktivitě příliš nemluvit, ani nehrát žádné hry se složitými pravidly. Ideálně, aby žáci mohli jen následovat realizátora a zároveň vnímali další faktor - rytmus. Pokud je třeba mluvit, tak jen za účelem otevření hlasu a rozhýbání hlasivek.

Pomůcky a materiál

Položka	Počet
Provaz na kruh	1
Papíry na výsledky + fix	2
Čísla na kartičkách 1 - 25	1 set
Klapka	1
Prezentace / seznam aktivit	1
Stopky	1

Přílohy

Prezentace aktivit: KLAPKA DEN 3, lze použít na začátku každé aktivity - AKCE

klapka_den_3.pptx

Obsahové přílohy

#	Soubor	Popis
014.27.01	Klapka_den_3.pptx	Klapka den 3

Metodické přílohy

#	Soubor	Popis
---	--------	-------

Zdroje

# Přílohy	Zdroj	Popis	Autor	Původ	Licence	Datum
014.27.01 01		Klapka - 3. den	Jana Prokešová	Vlastní tvorba	CC BY-SA	2020-11-27

From:

<https://mscb.vida.cz/> - **MSCB**

Permanent link:

<https://mscb.vida.cz/skolam/virus/aktivity/27/3>

Last update: **2020/11/23 15:44**

