

## 3.1 Klapka den 3

- Obsah
- Metodika

Načítám ...

[>> Jít na tuto stránku.](#)

### Metody

Aktivizace.

[Metody a formy](#)

### Forma a popis realizace

Vnější aktivita (v případě špatného počasí lze udělat jako vnitřní aktivitu). Žáci následují realizátora. Jde o to se rozhýbat, aktivizovat, probudit a naladit na celý den. V závěru aktivity je žákům představen plán na celý den.

### Obsah

Rozdělte se na 2 týmy. Zde je startovní čára, támhle je červeným lanem ohraničený kruh. V kruhu jsou kartičky a na nich jsou čísla od 1 do 25. Vy do kruhu nesmíte, můžete stát kolem a pouze do kruhu natahovat ruce. Vaším úkolem bude vyběhnout od startovní čáry, stoupnout si kolem kruhu a začít počítat. Vždy musíte říci číslo a zároveň se čísla na papírku dotknout. Vždy ten, kdo číslo říká, se ho musí i dotknout. Nesmí začít říkat číslo dva najednou, nesmí na číslo šáhnout nikdo jiný než ten, co ho říkal, a nesmí jeden člověk říci dvě čísla po sobě. V momentě, kdy se stane chyba, běžíte zpět a od startovní čáry vybíhá další skupina. Já budu měřit čas.

Vaším úkolem je napočítat do co nejvyššího čísla a v co nejkratším čase. Jak uděláte chybu, řeknu vám čas a vy si při návratu sem zpět za čáru napíšete na tento papír, do kterého čísla jste v jakém čase napočítali. Například do čtrnácti za 32 sekund. Pokud následující pokus budete mít horší výsledek, psát si nic nemusíte. Na tento papír píše skupina A., na tento skupina B. V momentě, kdy první skupina napočítá do pětadvaceti, má právo druhá skupina dojet kolo a hra tímto končí.

Víme všichni, do které skupiny kdo patří. Začíná první skupina, druhá skupina je ke kruhu otočená zády, aby jste neviděli, kam skupina ukazuje. Směrem ke kruhu se otáčíte, až když jdete ke startovní čáře.

Připravte pozor teď. *Realizátor stopuje čas, kontroluje počítání skupiny a říká průběžné výsledky. Podle úspěšnosti žáků může případně v průběhu hry vyhlásit, že už nás čekají poslední 3 kolečka.*

Skupina A napočítala do čísla 23 v čase 54 sekund. Skupina B napočítala do čísla 25 v čase 52

sekund. Tak je to skoro vyrovnané. A teď, co nás dnes čeká, dám vám pár indicií, zkuste si vždy tipnout, jaká přijde aktivita. *Žáci tipují a realizátor uvádí vše na pravou míru a představuje reálnou aktivitu.*

A společná klapka DEN 3. AKCE.

## Pomůcky a materiál

| Položka                     | Počet |
|-----------------------------|-------|
| Provaz na kruh              | 1     |
| Papíry na výsledky + fix    | 2     |
| Čísla na kartičkách 1 - 25  | 1 set |
| Klapka                      | 1     |
| Prezentace / seznam aktivit | 1     |
| Stopky                      | 1     |

## Obsahové přílohy

| #         | Soubor                            | Popis        |
|-----------|-----------------------------------|--------------|
| 014.27.01 | <a href="#">Klapka_den_3.pptx</a> | Klapka den 3 |

## Zdroje

| # Přílohy    | Zdroj                                                                               | Popis           | Autor          | Původ          | Licence                  | Datum      |
|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----------------|----------------|--------------------------|------------|
| 014.27.01 01 |  | Klapka - 3. den | Jana Prokešová | Vlastní tvorba | <a href="#">CC BY-SA</a> | 2020-11-27 |

>> [Jít na tuto stránku.](#)

From:  
<https://www.mscb.cz/> - **MSCB**

Permanent link:  
<https://www.mscb.cz/skolam/virus/aktivita/27/uvod>

Last update: **2020/11/20 15:53**

