

Zvířecí olympiáda

- Obsah
- Metodika

Načítám ...

>> [Jít na tuto stránku.](#)

Metody

Aktivizace, dynamická pohybová hra- štafeta, týmová práce.

[Metody a formy](#)

Forma a popis realizace

Dynamická zábavná pohybová hra ve formě štafety se zvířecí tematikou na proložení mezi mentálně náročnějšími bloky kdy účastníci dlouho sedí.

Obsah

1. Rozdělení do týmů
2. Vysvětlení pravidel a ukázka zvířat
3. Porada týmů
4. Závod
5. Uzavření

1. Rozdělení do týmů

Čeká nás pohybová hra, abyste protáhli těla. Vytvořte dvojici s člověkem, který je vám váhově a výškově co nejvíce podobný.

Každý z dvojice teď půjde do jiného týmu. Rozdělujeme vás, aby byly týmy silově vyrovnané.

2. Vysvětlení pravidel a ukázka zvířat

Teď když jste rozdělení do týmů, je čas říci si nějaký vtíp. A jaké vtípy jsou hodně oblíbené? Ty o zvířátkách! Znáte nějaký?

(Žáci vyprávějí vtípy o zvířatech)

A abyste se i vy mohli stát zvířecími legendami, o kterých se budou povídat vtípy, a legendy, a

příběhy, měli byste vykonat něco mimořádného. Třeba vyhrát zvířecí olympiádu!

Nyní máte možnost ukázat, co ve vás je!

Za chvíli odstartujeme zvířecí olympiádu. Jedná se o štafetu, kdy celý zvířecí tým stojí za startovní čárou a na trať vybíhá pouze jedno zvíře, které je na řadě. Zvíře vybíhá zpoza startovní čáry a obíhá kužel, který je postaven na druhé straně sálu. Zvíře vybíhá až ve chvíli, kdy se za čáru vrátí zvířátko, které vyběhlo před ním.

Zvířata vybíhají v předem určeném pořadí, které je napsáno na startovní kartě a člen týmu nemůže běžet podruhé, dokud se nevystřídají všichni členové.

Některá zvířata sestávají z více částí (více lidí). Po celou dobu kdy je zvíře na dráze, musí držet svoji podobu.

Každý tým dostane startovní kartu, na které jsou vypsána zvířata v pořadí, v jakém vybíhají. U každého zvířete je i počet lidí, kteří ho musí sestavit.

Za chvíli vám předvedeme, jak jednotlivá zvířata vypadají, jak se pohybují a jak zvíře sestavit z více lidí. Po předvedení zvířat bude mít váš tým čas 10 minut na taktiku a na vyzkoušení si zvířat nanečisto. Pamatujte, že člen týmu může vyběhnout na trať podruhé až ve chvíli, kdy se vystřídají všichni členové jeho družstva. Bude tedy důležité rozvržení sil a zvířat, ale to už bude na vás.

Prosíme vás, abyste měli na paměti bezpečnost, a to jak svoji, tak bezpečnost vašich spolužáků. Na zemi je koberec, dejte si proto pozor na spáleniny od koberce.

Teď vám s druhým realizátorem a učitelem předvedeme jednotlivá zvířata.

Popis zvířat, zvířata jsou v pořadí, v jakém vybíhají. V závorce je uveden počet lidí, kteří jsou potřeba.

- Zmatený slon (1) - slonovi nemůže chybět chobot! Chobot je třeba vytvořit z vašich rukou. Jednou rukou se chytíte za nos a druhou ruku provlečete. Slon se pak na startu 15x otočí dokola a poté vyběhne.
- Klokán (1) - skáče snožmo skrze obruč. Obruč protáčí kolem těla nad hlavou.
- Rak (1) - pohybuje se dopředu po všech končetinách, s břichem vzhůru a hlavou napřed.
- Krabí kámoši (2) - dva členové týmu se pohybují po čtyřech, břichem vzhůru a nohama napřed. Oba dva se pohybují těsně vedle sebe a nesmí se od sebe vzdálit.
- Chrt (1) - chrt se pohybuje po všech čtyřech končetinách, má tedy na zemi dlaně a chodidla.
- Šílený křeček (1) - tento křeček se pohybuje v dřepu, kdy je člověk schoulený a kolem sebe má obruč, kterou drží svisle. Pohybuje se v dřepu a rukama otáčí obruč.
- Opice (2) - jeden člověk stojí vzpřímeně a nese druhého člověka na břichu. Ten prvním vyskočí do pasu a drží se pažemi okolo krku a nohama za zády prvního, který ho nese.
- Krtek (2) - jeden člověk, krtek, má zavázané oči a běží. Před ním běží navigátor, který ho navádí pouze tleskáním. Krtek tedy musí věřit svému navigátorovi a pohybovat se podle zvuku tleskání.
- Pavouk (2) - aby byl vytvořen pavouk, je třeba, aby si jeden člověk klekl na všechny čtyři, a přes něj se přehnul druhý člověk, který si také klekne na všechny čtyři. Těla tak vytvoří pomyslný kříž. Na zemi je tedy 8 končetin a společně se pohybují.
- Žába (1) - žába se pohybuje skákáním snožmo. Při každém skoku se vrací do dřepu a ze dřepu vyskakuje.
- Kačenka (4) - jeden člověk představuje mámu kachnu, za kterou se kolébají káčata. Pohyb kachny a jejich káčat vypadá tak, že jsou v dřepu a pohybují se houpavým pohybem vpřed.
- Velryba (1) - člověk se velmi pomalým tempem pohybuje vpřed a mává rukama jako ploutvemi.

U kužele se otočí a volá velrybštinou – „jak se máte?“ Ostatní členové týmu odpovídají také velrybštinou (velmi pomalá řeč s výraznými pohyby ústy).

- Pták (4) – pták výrazně mává křídly a je nesen třemi dalšími lidmi. Pták leží břichem dolů v úrovni pasu nosičů, kteří ho drží na nohou, na bocích a na hrudníku. U tohoto zvířátka je třeba dbát zvýšené bezpečnosti, aby vám pták neupadl na zem.
- Mezek (2) - mezek je na všech čtyřech a na něj si „sedá“ jezdec. Jezdec stojí obkročmo nad ním a popohání mezka imaginárním bičem.
- Červík (1) - červík se neustále kroutí s obručí kolem pasu! Červík má kolem sebe obruč a při pohybu vpřed se snaží vlněním boků udržet obruč v pohybu.
- Lachtan (1) - lachtan leží na zemi a pohybuje se vpřed válením sudů.
- Stonožka (3) - stonožka se skládá z několika částí! Tady nebude mít sto nohou, ale několik článků! Všichni tři lidé si při sestavování stonožky kleknou na všechny čtyři, a jsou jeden za druhým, jako vláček. První článek pak položí své nohy na záda druhého. Druhý článek jde po ruku a své nohy položí na záda třetího. Třetí článek zůstává na všech čtyřech. Ztvárnění tohoto zvířátka je poměrně náročné, dbejte u něj prosím zvýšené opatrnosti, abyste neublížili sobě či dalším částem stonožky.
- Nacucané klíště (1) - zvíře se pohybuje po čtyřech a je na jeho volbě, zda se pohybuje po chodidlech či po kolenou, v obou případech má na zemi dlaně. Na břicho se mu pověsí klíště, které se drží zvířete pažemi kolem krku a nohama kolem zad.
- Pštros (3) - po vrácení se nacucaného klíštěte udělá představitel pštrosa stojku na ruku. Dva pomocníci mu pomáhají a přidržují mu nohy. Poté pomocníci nohy pštrosa pouštějí a ten musí alespoň 3 vteřiny vydržet ve stojce bez pomoci.

3. Porada týmů

Tak toto jsou zvířátka, která posíláme na olympiádu, a vy jim můžete získat vítězství!

Teď máte 10 minut na poradu vašeho týmu, kdy byste si měli domluvit strategii, jakou v závodě použijete. Připomínám, že je to štafetový závod, další zvíře tedy na trať vybíhá, až když se vrátí předchozí. Člen týmu smí jít na trať znovu až ve chvíli, kdy se vystřídají všichni ostatní členové týmu. Dbejte prosím o zvýšenou bezpečnost vás i ostatních. Můžete si i zvolit jméno vašeho týmu a vašim členům na trati také pořádně fandit. Nyní vám rozdáme startovní kartu, na které je seznam závodníků. Jednotlivá zvířata jsou napsaná v pořadí, jakém mají vybíhat a krátký popis toho, jak se zvíře pohybuje. Do karty si ke zvířatům můžete zapisovat jména těch, kteří zvířata budou představovat. Doporučuji si všechny zvířata po rozdělení vyzkoušet. Vašich 10 minut na taktiku začíná teď!

4. Závod

Vašich 10 minut na taktiku a strategii uplynulo. Prosím týmy, aby mi sdělili svůj název a přesunuly se na startovní pozice.

Dámy a pánové! Vítám vás na slavné a legendární Zvířecí olympiádě! Letos přijely bojovat o titul dva týmy, a to tým A a tým B, prosím velký potlesk!

Závod nám odstartuje každou vteřinou, prosím tedy závodníky, aby se přichystali, a jdeme na to! Tři dva jedna start! A je to tady dámy a pánové, závod začal a na trati se nám objevili sloni!...

(Realizátor-moderátor povzbuzuje a komentuje to, co aktuálně vidí)Uzavření

Po doběhnutí všech týmů je popřáno vítězům, realizátor ještě v atmosféře poděkuje žákům za fair play, pográtuluje jim ke skvělým výkonům a olympiádu ukončí.

(Po skončení závodu svoláme žáky na jedno místo.)

Gratulujeme vítěznému týmu a gratulujeme i týmu, který skončil druhý, protože všichni byli úžasní a předvedli na trati neuvěřitelné kousky, které se jistě zapíší do historie! Prosíme týmy, aby si vzájemně pográtulovaly a poděkovaly za závod. Bylo úžasné vidět tolik zvířat, tolik dravosti a ladných pohybů na jednom místě!

Vítězný tým získává menší cenu a je na nich, zda se rozdělí i s druhým týmem. Ještě jednou velký potlesk pro všechny!

Pomůcky a materiál

Položka	Počet	Popis
Lano	1 ks	Lano dlouhé dostatečně na to aby tvořilo po natáhnutí startovní čáru pro všechny týmy. Lze použít více kratších lan položených ve stejné úrovni.
Kužely	4 ks	Dětské barevné plastové kužely. Kužely tvoří označení dlouhé a krátké trasy závodu. Lze nahradit něčím vysokým (pokud účastníci představují zvíře které je například na zemi, měl by jim kužel také sloužit jako orientační bod.
Šátek	2 ks	Látkový šátek na oči
Gymnastická obruč	2 ks	Gymnastická plastová obruč většího průměru
Zařízení ze kterého je možné pustit hudbu v dostatečné hlasitosti	1 ks	Zařízení přehrávající hudbu a reproduktory

Obsahové přílohy

#	Soubor	Popis
003.05.01	Zvířecí olympiáda - herní karta.docx	Popis k jednotlivým disciplínám hry
003.05.02	Zvířecí olympiáda - herní karta.pdf	Popis k jednotlivým disciplínám hry

>> [Jít na tuto stránku.](#)

From:

<https://mscb.vida.cz/> - MSCB

Permanent link:

<https://mscb.vida.cz/skolam/zvirata/aktivita/5/uvod>

Last update: **2020/11/23 00:00**

